

NÁVŠTĚVNÍ ŘÁD BOWLINGU

- Každý návštěvník střediska Bowling je povinen dodržovat schválený návštěvní řád vydaný a.s. CENTRUM BABYLON a vyvěšený na vstupu do Bowlingu a u stanoviště obsluhy.
- Návštěvník je dále povinen bezvýhradně uposlechnout pokynů obsluhy, případně pokynů pracovníků pořádkové služby, či jiných pověřených zaměstnanců a.s. CENTRUM BABYLON.
- Zákaznik odpovídá v plné hodnotě za škody, které vzniknou jeho zaviněním na zařízení bowlingové haly.
- Při nehodě, úrazu či ztrátě osobních věcí je návštěvník povinen neprodleně ohlásit
- takový případ zodpovědnému pracovníkovi, kterým je obsluha
- Po celou dobu pobytu v Bowlingu je návštěvník povinen dodržovat ustanovení
- tohoto řádu, řídit se pokyny obsluhy a pracovníků a.s. CENTRUM BABYLON.
- Provozovatel neručí za odložené věci, za obsah kapes a zavazadel.
- Hra probíhá na profesionálních drahách Brunswick a je počítána podle obecných pravidel.
- Hra nebude umožněna osobám podnapilým, nebo pod vlivem jiných návykových látek.

- Pro splnění podmínky hry je zákazník zejména povinen:**
 - zaplatit částku za dobu objednané hry podle ceníku
 - pro vstup na hrací plochu použít vlastní čisté donesené sálové sportovní obutí, nebo si u obsluhy pronajmout
 - bowlingové boty, které lze použít pouze na nohy v bavlněných ponožkách za ceny podle platného ceníku
 - pohybovat se po hrací ploše pouze v předepsaném obutí. Při odchodu či opuštění hrací plochy je nutné použít ochranných návků nebo se přezout (např. při odchodu na WC)
 - nevstupovat do prostoru drah za linií přešlapu (označeno zákazovými značkami)
 - dodržovat zákaz kouření v celém prostoru střediska bowling
 - vlastní hru provádět podle stanovených pravidel. Hlavně dbát na pokyny obsluhy, která dohlíží na to, aby nedocházelo nesprávným prováděním hry k poškozování dráhy a strojů
 - používat zařízení pro hru bowling pouze k účelům hry, nepoškozovat jej. V případě nesprávného používání a neuposlechnutí pokynů obsluhy má obsluha právo bez náhrady hru ukončit
 - hra končí po odehrání předepsaného času. Ukončení nemají vliv na průběh jednotlivých částí hry. Posledních 10 minut hry je signalizováno změnou barvy pozadí na monitorech.

- Pro zdrámý průběh hry provozovatel poskytuje:**
 - zařízení v bezvadném technickém stavu s parametry odpovídajícímu pro hru bowling
 - sčítací systém, který uvádí výsledky podle pravidel pro hru bowling
 - služby pro zákazníky formou zapůjčování sportovní obuvi a prodeje ponožek k zapůjčené obuvi a dalších sportovních pomůcek.
 - službu umožňující on-line rezervaci drah pro hru 2 měsíce dopředu
- S případnými stížnostmi, připomínkami či náměty ke zlepšení provozu se zákazník může kdykoliv obrátit na zaměstnance střediska.

LÉKÁRNIČKA PRVNÍ POMOCI

- Je umístěna na baru Bowlingu u obsluhy a obsahem splňuje všechny požadavky na profesionálně vybavenou lékárníčku, odpovídající platným normám a rozsahu poskytovaných služeb.

REGULAMIN KORZYSTANIA Z TORÓW BOWLINGOWYCH

- Každa osoba przebywająca na terenie ośrodka Bowling (kregielni) powinna przestrzegać zatwierdzonego regulaminu korzystania z torów bowlingowych, wydaneego przez spółkę akcyjną CENTRUM BABYLON, który jest umieszczony przy wejściu do kregielni oraz przy stanowisku obsługi.
- Osoba przebywająca na terenie kregielni powinna bezwzględnie dostosować się do poleceń obsługi lub do poleceń pracowników służby porządkowej, lub też innych uprawnionych pracowników CENTRUM BABYLON, a.s.
- Klient ponosi pełną odpowiedzialność za szkody, które spowodowane zostaną z jego winy na urządzeniach hali kregielni.
- W razie wypadku, odniesienia obrażeń lub utraty rzeczy osobistych klient powinien bezzwłocznie zgłosić taką sytuację odpowiedzialnemu pracownikowi, którym jest pracownik obsługi.
- Przez cały czas pobytu w kregielni klient powinien przestrzegać zapisów niniejszego regulaminu, kierować się poleceniami obsługi i pracowników CENTRUM BABYLON, a.s.
- Zarządca obiektu nie odpowiada za pozostawione rzeczy, za zawartość kieszeni i bagaży.
- Gra odbywa się na profesjonalnych torach Brunswick i jej wyniki liczone są zgodnie z ogólnymi zasadami.
- Do gry nie będą dopuszczone osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu lub innych substancji uzależniających.
- W celu spełnienia warunków gry klient jest zobowiązany w szczególności:**
 - do zapłaty ceny za zamówiony czas gry zgodnie z cennikiem;
 - do wchodzenia na rozbieg we własnym czystym halowym obuwiu sportowym lub w wypożyczonych u pracowników obsługi butach bowlingowych, które można założyć wyłącznie na bawełniane skarpety – za cenę zgodną z obowiązującym cennikiem;
 - do poruszania się po strefie gry (rozbiegu) wyłącznie w określonym obuwii; wychodząc na zewnątrz lub schodząc z rozbiegu należy użyć nakładek ochronnych na buty lub zmienić obuwie (np. wychodząc do toalety);
 - do niewchodzenia na tory za linię spalonego (oznaczoną znakami zakazu);
 - do przestrzegania zakazu palenia w strefie przeznaczonej dla graczy;
 - do grania zgodnie z ustalonymi zasadami; przestrzegania przede wszystkim poleceń pracowników obsługi, którzy pilnują, aby nie grano w sposób nieodpowiedni, prowadzący do uszkodzenia toru i urządzeń;
 - do używania urządzeń przeznaczonych do bowlingu wyłącznie w celach gry i ich nieniszczenia; w przypadku nieprawidłowego użytkowania i niestosowania się do poleceń obsługi pracownik obsługi ma prawo do zakończenia gry bez prawa do kompensaty;
 - gra kończy się po upływie określonego czasu; zakończenie nie ma wpływu na przebieg poszczególnych części gry; ostatnie 10 minut gry sygnalizowane jest zmianą koloru tła na monitorach.

- W celu udanego przebiegu gry zarządca obiektu udostępnia:**
 - urządzenia w doskonałym stanie technicznym o parametrach odpowiednich dla gry bowling;
 - system liczący, który wyświetla wyniki zgodnie z zasadami gry bowling;
 - usługi dla klientów w postaci wypożyczenia obuwia sportowego i sprzedaży skarpet do wypożyczonego obuwia oraz innego wyposażenia sportowego;
 - usługę umożliwiającą rezerwację torów do gry z 14-dniowym wyprzedzeniem.

- Ewentualne skargi, uwagi lub sugestie mające na celu usprawnienie funkcjonowania obiektu klient może zgłosić w każdym momencie pracownikom ośrodka.

APTECZKA PIERWSZEJ POMOCY

- Znajduje się w barze Bowlingu u pracowników obsługi. Jej zawartość spełnia wszystkie wymogi w zakresie profesjonalnego wyposażenia apteczki, odpowiadające obowiązującym normom i zakresowi świadczonych usług.

VISITOR RULES – BOWLING

- Every visitor to the Bowling centre is obliged to abide by the approved visitor rules released by CENTRUM BABYLON, a. s. and displayed by the entrance to the Bowling and by the staff point.
- Every visitor is obliged to unconditionally follow the instructions of the staff, or the instructions of the security guard members or other authorized personnel of CENTRUM BABYLON, a. s.
- The customer is accountable in the full extent for any damage created by his/her wrongdoings to the bowling hall equipment.
- In case of an accident, injury or loss of personal items, the visitor is obliged to immediately contact the responsible person such as the operating personnel.
- Throughout their visit in the Bowling, the visitor is obliged to follow the regulations of these visitor rules and follow the instructions of the operating personnel and staff of CENTRUM BABYLON a.s.
- The operator is not responsible for any items laid aside or the content of pockets and bags.
- The game takes place on professional Brunswick lanes and is scored according to general rules.
- Inebriated persons or persons under the influence of drugs will not be allowed to play.

- To meet the conditions of the game, the customer is mainly obliged to:**
 - pay the amount for the period of time of the reserved game according to the price list
 - enter the playing area, use his/her own clean hall sports shoes or hire bowling shoes, which are allowed to be worn only on feet in cotton socks, from the staff for the price stated in the current price list
 - walk in the playing area only in the prescribed shoes and when leaving the playing area or the Bowling to use protective shoes covers or change shoes (e.g., when going to the WC)
 - not enter the lane area past the overstep line (marked by prohibition signs)
 - abide by the non-smoking ban in the area designated for bowling players
 - play the game according to the set rules and, mainly, follow the instructions of the operating personnel, who supervise that the lane and equipment are not damaged by playing the game in the wrong way
 - use the bowling equipment only for the game and not damage it. In case of incorrect use or disobeying the instructions of the Bowling staff, the staff has the right to end the game without refund
 - The game ends once the set time expires. The ends do not influence the process of individual parts of the game. The last 10 minutes of the game is signalled by a change in colour on the monitor screens.

- For a successful game, the operator provides:**
 - equipment in perfect technical condition with parameters appropriate for the game of bowling
 - a scoring system which shows the results according to the rules of the game of bowling
 - services for customers in the form of hire of sport shoes and sale of socks with the rented shoes and of other sports equipment.
 - a service allowing the reservation of lanes for a game 14 days in advance
- In case of any complaints, comments or ideas for improvements, the visitor may contact any employee of the centre at any time.

THE FIRST AID BOX

- This is situated at the bar in the Bowling centre and its contents fulfil all the requirements for a professionally equipped first aid box corresponding with valid standards and the extent of the granted services.

BESUCHERORDNUNG BOWLING

- Jeder Besucher des Bowling-Zentrums ist verpflichtet, die Besucherordnung einzuhalten, die von CENTRUM BABYLON, a. s. herausgegeben wurde und am Eingang zum Bowling sowie beim Stand des Bedienungspersonals ausgehängt ist.
- Der Besucher ist des Weiteren verpflichtet, den Anweisungen des Bedienungspersonals, gegebenenfalls der Mitarbeiter des Ordnungsdienstes oder sonstiger vom CENTRUM BABYLON, a. s. beauftragter Mitarbeiter ausnahmslos Folge zu leisten.
- Der Kunde ist in voller Höhe für Schäden verantwortlich, die durch sein Verschulden an der Einrichtung der Bowlinghalle entstehen.
- Bei einem Unfall, einer Verletzung oder dem Verlusts persönlicher Dinge ist der Besucher verpflichtet, dies unverzüglich dem verantwortlichen Mitarbeiter – dem Mitarbeiter des Bedienungspersonals – zu melden.
- Während der ganzen Aufenthaltsdauer im Bowling ist der Besucher verpflichtet, die Bestimmungen dieser Ordnung einzuhalten und den Anweisungen des Bedienungspersonals und der Mitarbeiter des CENTRUMS BABYLON a. s. Folge zu leisten.
- Der Betreiber haftet nicht für abgelegte Sachen, den Inhalt der Taschen und des Gepäcks.
- Das Spiel erfolgt auf Brunswick-Profibahnen und wird nach den allgemeinen Regeln gezhält.
- Angetrunkenen Personen sowie Personen, die unter Einfluss anderer Suchtmittel stehen, wird das Spiel nicht ermöglicht.
- Zur Erfüllung der Spielbedingungen ist der Kunde insbesondere verpflichtet:**
 - den Betrag für die Dauer des bestellten Spiels entsprechend der Preisliste zu zahlen
 - zum Betreten der Spielfläche mitgebrachte eigene Hallenschuhe zu nutzen oder sich beim Bedienungspersonal zum Preis gemäß der gültigen Preisliste Bowlingschuhe zu leihen. Diese dürfen nur auf Baumwollsocken getragen werden.
 - sich nur in den vorgeschriebenen Schuhen auf der Spielfläche zu bewegen. Beim Verlassen des Bowlings oder der Spielfläche ist es erforderlich, sich andere Schuhe anzuziehen oder Überschuhe zu nutzen (z. B. beim Gang zur Toilette)
 - den Raum der Bahnen hinter der Foullinie (mit Verbotsszeichen gekennzeichnet) nicht zu betreten
 - das Rauchverbot im Raum für Bowlingspieler einzuhalten
 - das eigene Spiel entsprechend den festgelegten Regeln zu spielen. Vor allem die Anweisungen des Bedienungspersonals zu beachten, das darauf achtet, dass es nicht zur Beschädigung der Bahnen und Anlagen durch falsche Spieldurchführung kommt
 - die Anlage für das Bowlingspiel nur zu Spielzwecken zu nutzen, sie nicht zu beschädigen. Bei falscher Nutzung und Nichteinhaltung der Anweisungen des Bedienungspersonals ist das Bedienungspersonal berechtigt, das Spiel ersatzlos zu beenden.
 - Das Spiel endet nach dem Spielen der vorgeschriebenen Zeit. Die Beendigung hat keinen Einfluss auf den Verlauf der einzelnen Durchläufe des Spiels. Die letzten 10 Spielminuten werden durch Farbänderung des Hintergrunds auf den Monitoren signalisiert.

Für einen erfolgreichen Spielverlauf bietet der Betreiber:

- Anlagen in einwandfreiem technischem Zustand mit Parametern, die dem Spiel Bowling entsprechen
- ein Zählsystem, das die Ergebnisse nach den Regeln für das Spiel Bowling anzeigt
- folgende Dienstleistungen für die Kunden: Verleih von Sportschuhen und Verkauf von Socken zu den geliehenen Schuhen sowie weiterer Sportartikel.
- einen Dienst, der die Reservation der Spielbahnen 14 Tage im Voraus ermöglicht.
- Mit eventuellen Beschwerden, Hinweisen oder Anregungen zur Verbesserung des Betriebs kann sich der Kunde jederzeit an die Angestellten des Zentrums wenden.

ERSTE-HILFE-KASTEN

- Er befindet sich an der Bowling-Bar bei der Bedienung und erfüllt im Hinblick auf seinen Inhalt sämtliche Anforderungen an einen professionell ausgestatteten Erste-Hilfe-Kasten, der den geltenden Normen und dem Umfang der geleisteten Dienste entspricht.

PRAVIDLA HRY BOWLINGU

Hra sestává z deseti kol, tzv. *frame*. V každém hodu (s výjimkou posledního) má hráč dvě možnosti, aby srazil deset kuželek na konci dráhy.

Způsob počítání – počet poražených kuželek v prvním hodu je označen v horním levém malém okénku na obou monitorech ve výsledkovém řádku vpravo od jména hrajícího hráče.

Druhý hod, pokud k němu dojde, je označen vpravo vedle prvního hodu. Součet za tyto hody je uveden v kolonce pod těmito výsledky. Další hry se zaznamenávají obdobně.

Spodní kolonka zaznamenává narůstající výsledek hráče za jednotlivé hry. Do výsledkové listiny jsou dále zaznamenány další druhy bodování.

Strike – je zaznamenán v případě, že při prvním hodu v jakékoliv části hry jsou poraženy všechny kuželky. Je označen X a hráč v 1. až 9. části nehraje druhý hod. Počítání pro jeden strike je 10 plus počet kuželek poražených v následující hře. To je ve dvou následujíc hodech. Po sobě jdoucí dva strike jsou DOUBLE. Počítá se 20 plus počet poražených kuželek v následující hře po druhé strike.

Spare – je zaznamenám v případě, že jedné části hry je pomocí dvou hodů poraženo všech 10 kuželek. Je označen / v pravém malém okénku, vedle výsledků prvního hodu. Počítá se jako 10 plus počet poražených kuželek v hráčově následujícím hodu.

Legálně poražené kuželky:

Kuželky poražené ostatními kuželkami buď přímo, nebo odrazem od části stroje a kuželky poražené koulí. Započítávají se do bodového hodnocení.

Nelegálně poražené kuželky:

Koule opustí dráhu před dotekem se stojícími kuželkami, hráč přešlápne, stroj není připraven. Nezapočítávají se do bodového hodnocení.

Přešlap – nastane tehdy, pokud se část hráčova těla dostane na druhou stranu přešlapované čáry. Automatická detekce indikuje přešlapnutí předsunuté hráčovy nohy při vypuštění koule.

Pokud se v desátém kole hráči podaří alespoň druhým hodem srazit všechny kuželky (tzv. spare), hází nikoli dvakrát, ale třikrát. Za každou sraženou kuželku má hráč jeden bod, pokud hráč hodí strike, k hodnocení daného framu se mu připočítávají ještě body z následujících dvou vypuštění, v případě spare se mu k hodu připočítávají body z jednoho následujícího vypuštění (což je i důvod hodu navíc v posledním kole v případě strike).

V jedné hře lze tedy dosáhnout maximálně 300 bodů (12 po sobě jdoucích striků).

SPIELREGELN

Das Spiel besteht aus zehn Runden (Durchläufen), den sog. *frames*. Bei jedem Durchlauf (unter Ausnahme des letzten) hat der Spieler zwei Versuche, die zehn Pins am Ende der Bahn abzuräumen.

Art der Zählung – die Zahl der abgeräumten Pins beim ersten Wurf wird im oberen linken kleinen Fenster auf beiden Monitoren in der Ergebniszeile rechts vom Namen des spielenden Spielers angezeigt. Der zweite Wurf wird, wenn es zu ihm kommen sollte, rechts neben dem ersten Wurf angegeben. Die Summe für diese Würfe wird in der Spalte unter diesen Ergebnissen angeführt. Die weiteren Durchläufe werden ebenso verzeichnet. Die untere Spalte zeigt die zunehmende Ergebnispunktzahl des Spielers für die einzelnen Durchläufe. In der Ergebnisliste werden weiter die Arten der Punktwertung verzeichnet.

Strike – wird verzeichnet, wenn in irgendeiner Spielrunde beim ersten Wurf alle Pins abgeräumt werden. Er wird mit „X“ gekennzeichnet und in der 1. bis 9. Spielrunde entfällt der zweite Wurf für den Spieler. Angerechnet werden für einen Strike 10 Punkte plus die Zahl der im folgenden Durchlauf, d. h. bei den zwei folgenden Würfen, abgeräumten Pins. Zwei aufeinanderfolgende Strikes werden als DOUBLE bezeichnet. Angerechnet werden 20 Punkte plus die Zahl der abgeräumten Pins im nach dem zweiten Strike folgenden Durchlauf.

Spare –wird verzeichnet, wenn in einer Spielrunde mit zwei Würfen alle 10 Pins abgeräumt werden. Er wird im rechten kleinen Fenster neben dem Ergebnis des ersten Wurfes mit „/“ gekennzeichnet. Angerechnet werden 10 Punkte plus die Zahl der abgeräumten Pins beim nächsten Wurf des Spielers.

Legal umgeworfene Pins:

Pins, die von den anderen Pins umgeworfen werden, und zwar entweder direkt oder durch Abprall von einem Teil der Anlage, sowie von der Kugel umgeworfene Pins. Sie werden in die Punktwertung einbezogen.

Illegal umgeworfene Pins:

Die Kugel verlässt die Bahn vor dem Berühren der stehenden Pins, der Spieler tritt über, die Bowlinganlage ist nicht bereit. Sie werden nicht in die Punktwertung einbezogen.

Foul – tritt ein, wenn ein Körperteil des Spielers über die Foullinie gelangt. Die automatische Erkennung zeigt das Übertreten des Spielers beim Loslassen der Kugel an.

Wenn es dem Spieler in der zehnten Runde gelingen sollte, zumindest mit dem zweiten Wurf alle Pins abzuräumen (sog. spare), wirft er nicht zweimal, sondern dreimal. Für jeden umgeworfenen Pin bekommt der Spieler einen Punkt. Wirft der Spieler einen Strike, werden ihm zur Bewertung des gegebenen Frame noch die Punkte aus den folgenden zwei Würfen hinzugerechnet. Bei einem Spare werden ihm zu dem Wurf die Punkte aus dem einen folgenden Wurf hinzugerechnet (was auch der Grund des einen Wurfes mehr in der letzten Rund bei einem Strike ist).

In einem Spiel können also maximal 300 Punkte erreicht werden (12 aufeinanderfolgende Strikes).

GAME RULES

The game consists of 10 rounds, so-called *frames*. In each round (except the last one) the player has two throws to knock down ten pins at the end of the lane.

How to score – the number of knocked down pins in the first throw is marked in the small upper left box on both monitors on the result line to the right of the name of the playing person. The second throw, if it comes to it, is marked to the right of the first one. The sum of these throws is displayed in the box beneath these results. Other games are scored in a similar way. The lower box shows the growing score of the player for individual games. Other points may be added to the scoreboard.

Strike – this is registered when, in any part of the game, all the pins are knocked down in the first throw. It is marked X and player 1 to 9 does not play the second throw. One strike counts as 10 points plus the number of pins knocked down in the following round. That is, in the two consecutive throws. Two consecutive strikes are a DOUBLE. This counts as 20 points plus the number of knocked down pins in the round following the second strike.

Spare – this is registered in case in one part of the game, all 10 pins are knocked down by two throws. It is marked in the small window to the right of the results of the first throw. It counts as 10 points plus the number of knocked down pins in the player’s following throw.

Legally knocked down pins:

The pins knocked down by other pins either directly or by a rebound from a part of the machine and pin knocked down by the ball. They count in the results.

Illegally knocked down pins:

The ball leaves the lane before touching the standing pins, the player oversteps or when machine is not ready. They do not count in the results.

Overstep – happens when part of the player’s body crosses the overstepping line. Automatic detection indicates an overstep of the player’s foot put forward when releasing the ball.

If the player manages to knock down all the pins (so-called spare) at least in the second throw during the tenth round, he/she throws not twice but three times. The player gets one point for each knocked down pin, if the player throws a strike, the points from the next two shots are added to the current frame, in case of a spare, the points from the one following shot are added (which is also a reason for the extra shot in the last round in case of a strike).

In one game, the maximum score is 300 points (12 strikes in a row).

ZASADY GRY

Gra składa się z dziesięciu rund, tzw. *frame*. W każdym rzucie (z wyjątkiem ostatniego) gracz ma dwie możliwości strącenia dziesięciu kregli znajdujących się na końcu toru.

Sposób liczenia – liczba strąconych kregli w pierwszym rzucie wyświetlana jest w górnym lewym małym oknie na obu monitorach w wierszu wyników po prawej stronie imienia gracza. Drugi rzut, jeżeli ma miejsce, wyświetlany jest po prawej stronie obok pierwszego rzutu. Suma tych rzutów wyświetlana jest w kolumnie pod tymi wynikami. Kolejne gry zapisywane są w podobny sposób. W dolnej części wyświetlany jest rosnący wynik gracza za poszczególne gry. Na liście wyników są odnotowywane także inne rodzaje punktacji.

Strike – premia jest przyznawana za strącenie wszystkich dziesięciu kregli w pierwszym rzucie w jakiejkolwiek części gry. Zaznaczona jest jako X i gracz w rundach od 1. do 9. nie rzuca już drugi raz. Za daną kolejkę (jeden strike) gracz otrzymuje 10 punktów plus liczbę punktów równą liczbie kregli strąconych w kolejnej rundzie, czyli w dwóch następnych rzutach. Strike dwa razy z rzędu to DOUBLE. Nalicza się 20 punktów plus liczbę kregli strąconych w kolejnej grze po drugim strike’u.

Spare – premia jest przyznawana za strącenie wszystkich dziesięciu kregli w dwóch rzutach jednej rundy. Zaznaczona jest w prawym małym oknie, obok wyników pierwszego rzutu. Gracz otrzymuje 10 punktów plus liczbę punktów równą liczbie kregli strąconych w następnym rzucie gracza.

Prawidłowo strącone kregle:

Kregle strącone bezpośrednio przez pozostałe kregle lub w wyniku odbicia od części urządzenia, lub też kregle strącone kulą. Zaliczane są w przyznawanych punktach.

Nieprawidłowo strącone kregle:

Kula wypada z toru przed dotknięciem stojących kregli, gracz przekroczy linię spalonego, maszyna nie jest gotowa (kregle nie są ustawione dla następnego gracza). Nie są zaliczane w przyznawanych punktach.

Spalony – ma miejsce, gdy część ciała gracza przekroczy linię spalonego. Automatyczny czujnik wskazuje spalonego, czyli przekroczenie linii spalonego nogą podczas oddawania rzutu.

Jeżeli w dziesiątej rundzie graczowi uda się chociażby w drugim rzucie strącić wszystkie kregle (tzw. spare), rzuca nie dwa razy, lecz trzy razy. Za każdy strącony kregiel gracz otrzymuje jeden punkt, jeżeli gracz rzuci strike, w ramach danej rundy (frame), doliczane są mu dodatkowo punkty z następujących dwóch rzutów, w przypadku spare do rzutu doliczane są punkty z jednego z następnych rzutów (to także powod dodatkowego rzutu w ostatniej rundzie w razie strike’u).

W ramach jednej gry można zdobyć maksymalnie 300 punktów (12 następujących po sobie strike’ów).